



Regulamin turnieju *Counter-Strike 2* MIROSŁAWIEC Game Arena 2024

1. Postanowienia ogólne

1.1. Poniższy Regulamin dotyczy wszystkich rozgrywek turniejowych w grę Counter-Strike 2 na turnieju **MIROSŁAWIEC Game Arena** (zwany dalej jako „Turniej”), który odbędzie się **19 października 2024 roku**.

1.2. Organizatorem Turnieju jest Ośrodek Kultury w Mirosławcu. Organizatora na czas trwania Turnieju reprezentuje Jarosław Huber.

1.3. Turniej rozpoczyna się nie wcześniej niż o 9:00 i kończy nie później niż o 20:00 dnia turniejowego.

1.4. Każdy z uczestników Turnieju (zwani dalej jako „Zawodnicy”) zobowiązany jest do zaznajomienia się z Regulaminem Turnieju i Imprezy (dostępne na stronie www.okwm.pl) oraz jego przestrzegania. **Przystąpienie do rozgrywek równoważne jest akceptacji postanowień Regulaminu.**

1.5. Uczestnicy w dniu zawodów zobowiązani są do posiadania przy sobie ważnej **legitymacji szkolnej**.

1.7. Zawodnicy będący **poniżej 18. roku życia muszą przynieść Zgodę Opiekuna Prawnego** (dostępną na stronie www.okwm.pl) na przebywanie na terenie organizowanego Turnieju.

1.8. Weryfikacja w/w dokumentów rozpoczyna się o godzinie 8:30 w Biurze Turnieju.

1.9. Gracze mogą korzystać z własnego sprzętu (klawiatura, myszka) oraz **muszą obowiązkowo** korzystać ze słuchawek nausznych lub dousznych.

1.10. Administratorem turnieju reprezentujący Organizatora jest Jarosław Huber oraz osoby przez niego wyznaczone.

1.11. Turniej organizowany jest dla **uczestników od 6 klasy Szkoły Podstawowej z powiatu wałeckiego** ze szczególnym naciskiem na **mieszkańców gminy Mirosławiec**.

1.12. Dopuszczone jest, aby drużyny posiadały **maksymalnie 3 osoby spoza w/w grup**. Drużyny niespełniające tego warunku mogą się zapisać jednak ich udział ostatecznie zostanie potwierdzony dopiero po zamknięciu zgłoszeń.

1.12. W turnieju może wziąć max. **8 drużyn**. Decyduje kolejność zapisu lub do wyczerpania miejsc.

1.13. **Zapisy** na turniej **otwierają się 30/09/2024 roku** i **zamykają się 15/10/2024 roku** o godzinie 20:00. Zgłoszenie musi być wysłane mailem na adres: okmiroslawiec@okwm.pl

W zgłoszeniu **musi znaleźć się**: nazwa drużyny, adres mailowy kapitana, skład drużyny (wiek oraz miejscowość zamieszkania). **Zgłoszenia z niepełnym składem nie będą przyjmowane.**

1.14. Wszelki kontakt z organizatorem i administratorami gier znajduje się na stronie www.okwm.pl

1.16. **Zabrania się** jakiegokolwiek podpinania pamięci masowych (pendrive) oraz ściągania jakichkolwiek plików z Internetu bez konsultacji z administratorem.

1.17. Drużyna po stawieniu się na turnieju proszona jest o udanie się w komplecie do organizatora, w celu sprawdzenia dokumentów i zostawienia ewentualnej zgody rodzica (w przypadku zawodnika poniżej 18. roku życia).

1.19. Akceptując regulamin zgadzasz się na udostępnienie swojego wizerunku na stronie www.okwm.pl, www.miroslawiec.pl oraz portali społecznościowych: Facebook

2. System rozgrywek

2.1. Turniej posiada indywidualnie dobraną ilość uczestników oraz format.



3. Nagrody

3.1. Nagrodami w turnieju są puchary i dyplomy dla zwycięskich drużyn oraz inne.

4. Przebieg turnieju

4.1. Turnieje rozgrywane są w systemie pucharowym jednoczesnym. W przypadku nieparzystej liczby drużyn, niektóre mogą od razu przejść do następnego etapu. Mecze turniejowe rozgrywane są w wylosowanej przez system kolejności. Drużyny, które nie stawiają się na rozegranie swojego meczu w terminie uznaje się za przegrane.

5. Gracze

5.1. Gracz może reprezentować maksymalnie jeden zespół w turnieju.

5.2. Gracz nie może zmieniać zespołu w trakcie trwania rozgrywek.

5.3. Zabrania się używania wszelkich wulgaryzmów oraz innych treści uważanych za obraźliwe w kierunku administracji i/lub innych osób.

5.4. Każdy zawodnik musi posiadać konto z grą Counter Strike 2 w serwisie Steam.

5.5. Zabronione jest wchodzenie do sali rozgrywek osób niezwiązanych z obecnie trwającym meczem. Odstępstwem od tej reguły jest punkt: 7.11

6. Zespoły

6.1. W zespole **może znajdować się maksymalnie pięciu (5) graczy**, jeden zapasowy zawodnik oraz trener.

6.2. **Zabrania się używania nazw drużyn oraz ich opisów o wulgarnej treści.**

7. Rozgrywki

7.1. Dodawanie własnego config'u jest możliwe tylko przez administratora lub wyznaczone przez niego osoby. Złamanie tego punktu będzie skutkowało dyskwalifikacją zawodnika. Możliwe jest przesłanie przez kapitana plików z nazwami w formacie: imienazwiskozawodnika.cfg na mail: okmiroslawiec@okwm.pl

7.2. W przypadku remisu (15:15), rozgrywane są dogrywki po 3 rundy po każdej ze stron w systemie MR3 z 10000\$ na START.

7.3. Wszystkie mecze będą przeprowadzane na serwerze lokalnym.

7.4. Mapy na których rozgrywany jest turniej: de_Inferno, de_Mirage, de_Nuke, de_Overpass, de_Vertigo, de_Ancient, de_Anubis.

7.5. Mapy odrzucane są przez kapitanów w systemie zmianowym do wyłonienia jednej (bo1). Rzut monetą wyłania kapitana, który wybiera pierwszy ban.

7.6. Wygrana w rundzie nożowej uprawnia do wyboru strony.

7.7. Używanie chatu w grze w celu zirytowania/obrażenia przeciwnika jest zabronione.

7.8. Każdej drużynie przysługują maksymalnie 2 pauzy minutowe na mecz.

7.9. Do komunikacji w grze będzie dostępny komunikator Discord. Obowiązuje bezwzględny zakaz przechodzenia na inne kanały celem podsłuchiwania, przeszkadzania przeciwnikowi. Konsekwencją będzie dyskwalifikacja drużyny z turnieju.

7.10. Zabrania się używania telefonów komórkowych w czasie trwania meczu celem podglądania zagrywek przeciwników.



7.11. Dopuszcza się zaproszenie maksymalnie dwóch osób do sali rozgrywek. Obowiązkiem kapitana jest zgłosić je do Administratora przed rozpoczęciem meczu. Osoby te podlegają takim samym zasadom zachowania jak uczestniczący w turnieju zawodnicy.

7.12. Od momentu gotowości technicznej zawodnikom przysługuje maksymalnie 10 minut na dołączenie na serwer.

8. Oszukiwanie

8.1. Surowo karane jest używanie błędów gry.

8.2. Używanie wszelkich programów zapewniających jakąkolwiek przewagę w czasie gry jest zakazane.

8.3. Jakiegokolwiek programy czy modyfikacje zmieniające oryginalną wersję gry i/lub oprogramowanie sprzętu są zakazane.

8.4. Zakazane są wszelkie czynności mogące naruszyć prawa autorskie oraz majątkowe wydawcy gry.

8.5. Celowe poddanie meczu przeciwnikowi jest zabronione.

8.6. Niesportowe zachowanie rozumiane jako wulgaryzmy, prowokowanie, zachowanie niezgodne z ogólnie rozumianymi normami społecznymi skierowane przeciwko innym Uczestnikom wydarzenia, będzie skutkowało dyskwalifikacją drużyny.

8.7. Zawodnicy muszą niezwłocznie poinformować administratora spotkania o zastosowaniu przez drużynę przeciwną niedozwolonego zagrania pod rygorem utraty prawa do wnoszenia reklamacji po meczu.

8.8. Kara za zastosowanie niedozwolonego zagrania może skutkować dyskwalifikacją z turnieju całej drużyny.

9. Postanowienia końcowe

9.1. Nie ma możliwości podłączania swojego komputera i monitora. Wszystkie mecze rozgrywane będą na sprzęcie udostępnionym przez Organizatora.

9.2. Organizator dołoży wszelkich starań w celu zapewnienia prawidłowego przebiegu turnieju.

9.3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za problemy z przeprowadzeniem turnieju, jeżeli nastąpiły one w wyniku zdarzeń losowych, niezależnych od Organizatora oraz zdarzeń, których nie mógł przewidzieć lub którym nie mógł zapobiec.

9.4. Za uszkodzenia sprzętu (komputerów, monitorów, foteli, krzeseł, ławek, gier planszowych itp.) odpowiedzialność ponosi ich bieżący użytkownik, bądź w przypadku niepełnoletności – jego opiekun prawny.

9.5. Każdy Uczestnik czy widz przebywający na terenie Ośrodka Kultury w Mirosławcu ma obowiązek zachować zasady kultury osobistej. Nieprzestrzeganie tego punktu wiąże się z dyskwalifikacją danego zawodnika z turnieju (jeżeli jest to gracz) i usunięciem go z obiektu.

9.6. Każda osoba ma obowiązek pilnować porządku wokół siebie.

9.7. Wszelkie kwestie sporne nie ujęte w regulaminie rozstrzygają: organizator oraz administrator, którzy mogą, lecz nie muszą uwzględnić opinie kapitanów zespołów.

9.8. Organizator turnieju nie ponosi odpowiedzialności za zagubione lub porzucone przedmioty wartościowe.

9.9. Regulamin wchodzi w życie w dniu publikacji.

9.10. Organizator zastrzega sobie prawo do dokonywania zmian w regulaminie w każdym momencie bez podawania przyczyny.